Napisać aplikacje w j. Java tworzącą interfejs użytkownika (z wykorzystaniem LayoutManager np. BorderLayout) umożliwiający co najmniej na:

         **Na 50 pkt:**

Wprowadzenie 4 punktów (JTextEdit lub JSpinner) i narysowanie na tej podstawie figury (trapez) w przestrzeni kartezjańskiej z widoczną siatką współrzędnych na obiekcie klasy dziedziczącej po JPanel oraz obliczenie powierzchni i obwodu tej figury

         **Na  75 pkt:**

Dodatkowo ponad powyższe : Zarówno figura jak i wykres mają skalować się w oknie w zależności od jego rozmiaru (figura nie foremna)

         **Na 100 pkt:**

Dodatkowo ponad powyższe : Dowolna ilość punktów tworząca poligon. Punkty pokazane w JTable (fiura wypukła)

***Proponowany układ kontrolek.***

